



Pemanfaatan Cloud Computing Untuk Pengamanan Data Bagi Dunia Pendidikan

Utilization of Cloud Computing for Data Security for the World of Education

Jusuf Wahyudi*¹, Nofi Qurniati², Eko Prasetyo Rohmawan³, Andriyani Prawitasari⁴, Andre Pranata⁵, Nia Ade Do⁶

^{1,2,3,5,6}Program Studi Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Dehasen Bengkulu, Bengkulu, Indonesia

⁴Program Studi Manajemen, Fakultas Ilmu Ekonomi, Universitas Dehasen Bengkulu, Bengkulu, Indonesia

Correspondent Author: *jusuf.wahyudi@unived.ac.id

How to Cite :

Wahyudi, J. Qurniati, N.; Rohmawan, E. P.; Prawitasari, A; Pranata, A; Do, N. A (2022). Edukasi Kesehatan untuk Mencegah Infeksi Kecacangan Pada Anak Di Muara Fajar Pekanbaru. Jurnal PADAMU NEGERI (Pengabdian Masyarakat Bidang Eksakta) Vol 3 No 2 2022 page 53-58. DOI:<https://doi.org/10.37638/padamunegeri.3.2.53-58>

ARTICLE HISTORY

Submitted [27 November 2022]

Revised [17 Desember 2022]

Accepted [26 Desember 2022]

Published [28 Desember 2022]

This is an open access article under the [CC-BY-SA](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/) license



ABSTRAK

Kegiatan pengabdian pada masyarakat berupa sosialisasi tentang Pemanfaatan Cloud Computing Untuk Pengamanan Data Bagi Dunia Pendidikan dengan tujuan untuk membantu para siswa SMA Negeri 3 Bengkulu Utara untuk dapat mengikuti perkembangan teknologi secara global saat ini mulai muncul berbagai terobosan. Subjek pada kegiatan pengabdian ini adalah siswa SMA Negeri 3 Bengkulu Utara. Proses sosialisasi ini dilakukan dengan memberikan informasi tentang Cloud Computing adalah suatu teknologi komputasi yang berfokus pada pemanfaatan kemampuan internet dalam melakukan tugas komputer pada umumnya. Cloud Computing juga memiliki peranan yang besar dalam mewujudkan pendidikan yang modern, namun tetap efektif dan efisien baik dalam pendanaan, infrastruktur, dan juga hal hal lain yang berhubungan di dalamnya.

Kata Kunci: Cloud Computing, Pengamanan Data, PKM

ABSTRACT

Education to help North Bengkulu 3 Public High School students to be able to keep abreast of technological developments globally are now starting to emerge various breakthroughs. The subjects in this community service activity were North Bengkulu 3 Public High School students. This socialization process is carried out by providing information about Cloud Computing, a computing technology that focuses on utilizing the capabilities of the internet in performing computer tasks in general. Cloud Computing also has a significant role in realizing modern education, but it is still effective and efficient in terms of funding, infrastructure, and other related things.

Keywords: Cloud Computing, Data Security, PKM



I. PENDAHULUAN

Perkembangan dunia teknologi informasi yang demikian pesatnya mengalami kemajuan yang sangat signifikan seiring dengan perkembangan zaman. Teknologi saat ini mengalami perkembangan ke arah pencapaian kemudahan dan kenyamanan luar biasa, sehingga kegiatan sehari-hari bias dilakukan dan dikerjakan dalam waktu singkat. Selain itu, perkembangan teknologi komputasi berbasis internet saat ini lebih diarahkan pada proses aplikasi sistem yang mudah dan hanya membutuhkan waktu singkat serta tidak memerlukan banyak tenaga.

Pada era saat ini, dengan berkembangnya komputer kita dituntut agar bisa beraktivitas lebih, dari mana saja dan kapan saja, serta penggunaan komputer tidak berhenti pada titik ini saja. Karena hal itu lah, muncul teknologi yang dinamakan dengan Cloud Computing. Cloud Computing adalah suatu teknologi komputasi yang berfokus pada pemanfaatan kemampuan internet dalam melakukan tugas komputer pada umumnya. Cloud Computing juga memiliki peranan yang besar dalam mewujudkan pendidikan yang modern, namun tetap efektif dan efisien baik dalam pendanaan, infrastruktur, dan juga hal-hal lain yang berhubungan di dalamnya.

Cloud Computing atau yang sering kita sebut dengan komputasi awan adalah penggunaan teknologi berbasis internet dimana layanan internet tersebut didukung dengan teknologi informasi sebagai suatu layanan dimana memungkinkan user dapat mengakses data melalui teknologi komputasi Awan. User tidak perlu memiliki pengetahuan atau kendali terhadap teknologi yang mendukung layanan tersebut. Dimana suatu saat dengan menggunakan teknologi Cloud Computing kita dapat memakainya sebagai tempat media penyimpanan data. Dengan program tersebut maka akan menghubungkan antara pemerintah yang mengurus bagian pendidikan yang ada di pusat dengan bawahan-bawahannya. Jaringan pendidikan nasional pun akan tertera dengan rapih, sehingga akan terjalin suatu relasi yang lebih intim dan akrab dan akan terwujud keharmonisan dalam dunia pendidikan tersebut.

Pada SMA Negeri 3 Bengkulu Utara masih banyak terdapat siswa – siswi yang belum mengenal tentang *Cloud Computing*, sehingga mereka cenderung ketinggalan informasi yang terupdate tentang teknologi, dan banyak yang belum mengetahui tentang apa saja yang ada pada *Cloud Computing* itu, apa kegunaannya, apa manfaatnya. Maka di harapkan kepada para generasi muda siswa siswi SMA Negeri 3 Bengkulu Utara memiliki perilaku kreatif dan inspiratif, cenderung membangun pola belajar mereka dengan keterampilan interpersonal yang kuat, agar tercipta generasi muda yang kreatif, inovatif dan produktif. Semua harus dilakukan sejak dini agar diperkaya dengan keterampilan soft skill yang tertuang dalam dunia digital ini, Sehingga para generasi muda dapat mempunyai kemampuan paripurna yang diharapkan dapat berhasil memenangkan persaingan di Era disruptif dan tidak menjadi generasi mudah yang ketinggalan teknologi.

Identifikasi Masalah

Berdasarkan analisa situasi yang dialami oleh mitra kami, dalam hal ini adalah siswa siswi SMA Negeri 3 Bengkulu Utara, dirangkum permasalahannya sebagai berikut :

Mitra merasa sangat kekurangan informasi tentang kemajuan teknologi yang berhubungan dengan Pemanfaatan Cloud Computing Untuk Pengamanan Data Bagi Dunia Pendidikan. Mitra ingin menambah pengetahuan para siswa siswinya tentang Pemanfaatan Cloud Computing Untuk Pengamanan Data Bagi Dunia Pendidikan agar para siswa siswi bisa terus mengikuti kemajuan teknologi dan tidak tertinggal sehingga bisa menjadi SDM yang kreatif dan berkualitas.

Tujuan dari kegiatan ini adalah untuk membantu para siswa – siswi SMA Negeri 3 Bengkulu Utara dalam mendapatkan informasi tentang kemajuan teknologi yang berhubungan dengan Pemanfaatan Cloud Computing Untuk Pengamanan Data Bagi Dunia Pendidikan.

Manfaat dari kegiatan pengabdian ini adalah Para Siswa Siswi SMA Negeri 3 Bengkulu Utara menjadi lebih tau apa itu Pemanfaatan *Cloud Computing* Untuk Pengamanan Data Bagi Dunia Pendidikan. Para siswa siswi SMA Negeri 3 Bengkulu Utara mengetahui tentang ilmu Pemanfaatan Cloud Computing Untuk Pengamanan Data Bagi Dunia Pendidikan. Bisa membantu para siswa siswi



sebagai generasi muda untuk dapat mempersiapkan diri menjadi generasi muda yang kreatif dan inovatif dalam menghadapi kemajuan teknologi dan zaman.

Target Luaran dari pelaksanaan pengabdian kepada masyarakat ini adalah :

1. Siswa Siswi SMA Negeri 3 Bengkulu Utara menjadi lebih tau tentang pemanfaatan Cloud Computing dalam dunia pendidikan.
2. Siswa siswi SMA Negeri 3 Bengkulu Utara bisa lebih mempersiapkan diri menjadi generasi muda yang kreatif, inovatif dan inspiratif dalam menghadapi kemajuan teknologi.
3. Bisa mempunyai kemampuan paripurna yang diharapkan dapat berhasil memenangkan persaingan di Era disruptif dan dunia tak terbatas.

Dari pengabdian yang kami lakukan, yaitu kami kemas dalam bentuk sosialisasi Pemanfaatan Cloud Computing Untuk Pengamanan Data Bagi Dunia Pendidikan di SMA Negeri 3 Bengkulu Utara, maka kami mendapatkan luaran sebagai berikut :

- a. Siswa siswi mendapatkan pengetahuan dan informasi tentang pemanfaatan cloud computing untuk pengamanan data bagi dunia pendidikan
- b. Siswa siswi bisa lebih mempersiapkan diri menjadi generasi muda yang kreatif, inovatif dan inspiratif dalam menghadapi kemajuan teknologi.

II. METODE

Kerangka Pemecahan Masalah

Memberikan pengetahuan dan informasi tentang pemanfaatan cloud computing untuk pengamanan data bagi dunia pendidikan dan cara gaya hidup baru yang diciptakan melalui perkembangan teknologi dapat meminimalisir adanya kesenjangan pada manusia dan masalah ekonomi pada kemudian hari.

Khalayak Sasaran

Peserta sosialisasi ini terdiri dari dari 3 Orang Dosen Fakultas Ilmu Komputer, 2 Orang mahasiswa Fakultas Ilmu Komputer, 1 orang kepala sekolah, 2 orang guru dan kurang lebih 30 orang siswa siswi SMA Negeri 3 Bengkulu Utara.

Pelaksanaan Kegiatan

Metode yang digunakan berupa sosialisasi tentang Pemanfaatan Cloud Computing Untuk Pengamanan Data Bagi Dunia Pendidikan. Sosialisasi ini di ikuti oleh 1 orang kepala sekolah, 2 orang guru dan kurang lebih 30 orang siswa siswi SMA Negeri 3 Bengkulu Utara. Alokasi waktu kurang lebih 4 jam .

Pendanaan Kegiatan

Sumber dana dalam pelaksanaan berasal dari dana pengabdian masyarakat dosen dan mahasiswa Fakultas Ilmu Komputer Universitas Dehasen Bengkulu.



III. HASIL DAN PEMBAHASAN

Hasil yang diperoleh dari kegiatan pengabdian masyarakat ini adalah sebagai berikut :

- Siswa Siswi SMA Negeri 3 Bengkulu Utara menjadi lebih tau tentang Pemanfaatan Cloud Computing Untuk Pengamanan Data Bagi Dunia Pendidikan
- Siswa siswi SMA Negeri 3 Bengkulu Utara bisa lebih mempersiapkan diri menjadi generasi muda yang kreatif, inovatif dan inspiratif dalam menghadapi kemajuan teknologi.
- Bisa mempunyai kemampuan paripurna yang diharapkan dapat berhasil memenangkan persaingan di Era disruptif dan dunia tak terbatas.

Hasil penerimaan manfaat pengabdian masyarakat ini dapat dilihat dari begitu antusias peserta sosialisasi dalam menerima informasi dan pengetahuan tentang teknologi, internet dan Pemanfaatan Cloud Computing Untuk Pengamanan Data Bagi Dunia Pendidikan dan banyaknya pertanyaan yang diberikan oleh peserta sosialisasi terhadap nara sumber dan juga respon positif yang begitu besar yang diberikan oleh para siswa siswi SMA Negeri 3 Bengkulu Utara terhadap kegiatan pengabdian masyarakat ini.

Evaluasi Kegiatan

Evaluasi keberhasilan kegiatan ini dilakukan setelah kegiatan selesai. Indikator keberhasilan kegiatan ini dapat dilihat dari begitu banyaknya respon positif dari peserta sosialisasi Pemanfaatan Cloud Computing Untuk Pengamanan Data Bagi Dunia Pendidikan di SMA Negeri 3 Bengkulu Utara. Berikut ini ditampilkan bukti pelaksanaan kegiatan pengabdian kepada masyarakat dalam bentuk foto-foto kegiatan di laboratorium SMA Negeri 3 Bengkulu Utara, yakni :



Gambar 1. Para Dosen Menyampaikan Materi *Cloud Computing*



Gambar 2. Momen Foto Bersama Seluruh Dosen, Mahasiswa dan Siswa SMA N 3 Bengkulu Utara

IV. KESIMPULAN DAN SARAN

Dari kegiatan pengabdian yang telah dilakukan oleh Tim PKM Universitas Dehasen Bengkulu, Fakultas Ilmu Komputer diperoleh hasil bahwa para siswa siswi SMA Negeri 3 Bengkulu Utara menjadi tahu tentang internet, teknologi dan Pemanfaatan Cloud Computing Untuk Pengamanan Data Bagi Dunia Pendidikan sehingga para generasi muda siswa siswi SMA Negeri 3 Bengkulu Utara bisa lebih mempersiapkan diri menjadi generasi muda yang kreatif, inovatif dan inspiratif dalam menghadapi kemajuan teknologi dan bisa mempunyai kemampuan paripurna yang diharapkan dapat berhasil memenangkan persaingan di Era disruptif dan dunia tak terbatas.

UCAPAN TERIMA KASIH

Rektor Universitas Dehasen melalui Dekan Fakultas Ilmu Komputer yang telah mendukung pendanaan kegiatan Tri Dharma Perguruan Tinggi tahun 2022 melalui pelaksanaan kegiatan program Pengabdian Kepada Masyarakat di SMA Negeri 3 Bengkulu Utara sehingga terlaksana dengan baik dan lancar.

DAFTAR PUSTAKA

Ahmad, A. 2012. Perkembangan teknologi Komunikasi dan Informasi Akar Revolusi dan Berbagai Standarnya. Jurnal Dakwa Tabligh. Vol. 13.No. 1.

Diadaptasi dan dikembangkan dari Cloud Computing. Inc.com (29 November,2010)
nc.com/guides/2010/11/how-to-choose-a-cloud-computing-vendor.html

<http://teknik-informatika.com/blog/index.php?p=det&idn=35>



Warpindyastusi, L,D., Sulistyawati, M, E,S. 2018. Pemanfaatan Teknologi Internet Menggunakan Media Sosial Sebagai Sarana penyebaran Informasi dan Promosi Pada MIN 18 Jakarta. Jurnal Widya Cipta. Vol. II. No. 1. P-ISSN 2550-0805, e-ISSN 2550-0791.