

SISTEM INVENTORY BRIKET BATU BARA PT. MANDIRI MENGUNAKAN VISUAL BASIC.NET

by Journal PDm Bengkulu

Submission date: 28-Dec-2020 11:11AM (UTC-0800)

Submission ID: 1481734248

File name: Rute_Adeya_Saputra,SISTEM_INVENTORY_vol1_no2_192-204.doc (1.89M)

Word count: 2696

Character count: 16587

**SISTEM INVENTORY BRIKET BATU BARA PT. MANDIRI MENGGUNAKAN VISUAL BASIC.NET****Rute Adeya Saputra¹⁾, Khairil²⁾, Ricky Zulfiandry²⁾****¹⁾Mahasiswa Program Studi Informasi Universitas Dehasen Bengkulu
^{2,3)}Dosen Tetap Program Studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Dehasen Bengkulu****Email : ²⁾khairil@unived.ac.id; ³⁾ricky.zulfiandry@unived.id****How to Cite :**

Rute Adeya Saputra¹⁾, Khairil²⁾, Ricky Zulfiandry²⁾, SISTEM INVENTORY BRIKET BATU BARA PT.MANDIRI MENGGUNAKAN VISUAL BASIC.NET, .GATOTKACA Journal. DOI:<https://doi.org/10.37638/gatotkaca.1.1.14-26>

ARTICLE HISTORY

Received [xx Monthxxxx]
Revised [xx Month xxxx]
Accepted [xx Month xxxx]

KEYWORDS

Sistem Inventori, Briket Batu Bara, Visual Basic.Net

This is an open access article under the [CC-BY-SA](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/) license

**ABSTRAK**

Inventory atau persediaan bukan merupakan hal yang asing lagi bagi setiap perusahaan. Namun masalah inventory terkadang masih menjadi salah satu kendala untuk mencapai tujuan perusahaan, karena sistem inventory yang tidak terkontrol dan tidak adanya pengawasan yang benar serta metode yang dapat dijalankan dengan baik. PT. Bengkulu Mandiri mempunyai bidang yang bergerak dalam penjualan briket batu bara. Dalam menjalankan usahanya masih menggunakan sistem manual dengan cara memasukan data-data ke dalam buku. Untuk menghindari persediaan yang berlebihan maka seharusnya perusahaan ini membutuhkan sistem inventory yang berbasis komputer untuk membantu meningkatkan kualitas yang dibutuhkan oleh perusahaan dan mencegah terjadinya penumpukan persediaan. Implementasi sistem menggunakan bahasa pemrograman Visual Basic.Net dan metode penelitian yang digunakan pada penelitian ini adalah metode waterfall. metode waterfall mampu melakukan analisa kebutuhan yang digunakan untuk mengetahui dari kelemahan sistem yang lama, kemudian membuat desain dari rancangan tersebut dan dilanjutkan dengan pembuatan rancangan sistem baru. Hasil dari penelitian adalah aplikasi inventori ini diharapkan dapat memberikan kemudahan bagi petugas dalam melakukan kontrol serta dapat membantu proses pengelolaan transaksi pembelian, proses produksi dan transaksi penjualan melalui fungsi otomatisasi, sehingga proses pengelolaan lebih efektif dan efisien.



ABSTRACT

Inventory is not a strange thing for every company. But inventory problems are sometimes still one of the obstacles to achieving company goals, due to an uncontrolled inventory system and the lack of proper supervision and methods that can be run properly. PT. Bengkulu Mandiri has a field that is engaged in the sale of coal briquettes. In carrying out its business, it still uses a manual system by entering data into books. To avoid excessive inventory, this company should need a computer-based inventory system to help improve the quality needed by the company and prevent inventory buildup. The system implementation uses the Visual Basic.Net programming language and the research method used in this study is the waterfall method. the waterfall method is able to analyze the needs that are used to find out the weaknesses of the old system, then make the design of the design and proceed with making a new system design. The results of this research are the application of inventory is expected to provide convenience for officers in controlling and can help the process of purchasing transaction management, production processes and sales transactions through the automation function, so that the management process is more effective and efficient.

PENDAHULUAN

² *Inventory* atau persediaan bukan merupakan hal yang asing lagi bagi setiap perusahaan. Namun masalah *inventory* terkadang masih menjadi salah satu kendala untuk mencapai tujuan perusahaan, karena sistem *inventory* yang tidak terkendali dan tidak adanya pengawasan yang benar serta metode yang dapat dijalankan dengan baik. Semakin pesatnya kemajuan teknologi sekarang ini, penggunaan komputer sudah menjadi suatu kebutuhan di dalam dunia bisnis maupun kehidupan sehari-hari.

Kegunaan komputer sebagai salah satu alat pengolahan data secara elektronik merupakan suatu tindakan yang tepat dalam era kemajuan teknologi informasi dan telekomunikasi. Karena komputer diciptakan untuk membantumenyelesaikan pekerjaan manusia dalam me³bantu memecahkan suatu permasalahan pengolahan data. Demikian juga pada persediaan merupakan salah satu aset yang penting bagi suatu entitas baik bagi perusahaan ritel, manufaktur, jasa, maupun entitas lainnya. Persediaan yang berlebihan akan merugikan perusahaan. Ini berarti banyak biaya yang dikeluarkan dari biaya-biaya yang ditimbulkan dengan adanya persediaan tersebut, yang mana biaya dari pembelian itu sebenarnya dapat digunakan untuk keperluan lain yang lebih m³nguntungkan.

Persediaan barang diartikan sebagai barang yang diperoleh perusahaan untuk dijual kembali atau diolah lebih lanjut dalam rangka menjalankan kegiatan perusahaan. Masalah persediaan merupakan masalah yang sangat penting bagi sebuah perusahaan. Tanpa adanya persediaan, perusahaan akan dihadapkan pada suatu resiko dimana perusahaan tidak dapat memenuhi keinginan pelanggan yang membutuhkan barang maupun jasa yang dihasilkan oleh perusahaan. PT. Bengkulu Mandiri mempunyai bidang yang bergerak dalam penjualan briket batu bara. Dalam menjalankan usahanya masih menggunakan sistem manual dengan cara memasukan data-data ke dalam buku. Untuk menghindari persediaan yang berlebihan maka

seharusnya perusahaan ini membutuhkan sistem inventory yang berbasis komputer untuk membantu meningkatkan kualitas yang dibutuhkan oleh perusahaan dan mencegah terjadinya penumpukan persediaan.

LANDASAN TEORI

A. Sistem *Inventory*

Sistem *inventory* adalah suatu kegiatan dalam proses pengolahan data barang yang terdapat di dalam suatu gudang. Sistem *inventory* memiliki pengaruh besar terhadap suatu instansi, karena sistem *inventory* dapat membantu menyelesaikan masalah pengolahan data barang dan memudahkan pelaporan data barang yang tersedia (Kurniawan Didik dkk, 2014:18).

Inventori merupakan sebuah konsep yang mencerminkan sumber daya yang dapat digunakan tetapi tidak atau belum dipergunakan. Pengertian inventori dapat diartikan dalam beberapa hal yang berbeda, antara lain (Rahmad Faisal dan Bagio Tony Hartono, 2016:2):

- a. Stok yang tersedia pada saat itu juga.
- b. Daftar perincian barang yang tersedia.
- c. Untuk keuangan dan akunting.

Jumlah stok barang yang dimiliki oleh suatu organisasi pada suatu waktu. Fungsi pokok dari inventori adalah memenuhi semua permintaan pelanggan dengan persediaan barang yang seminimal mungkin. Namun kita tidak boleh melihat keuntungan yang diperolehnya dengan memperhatikan segi inventori dari bagian gudang saja karena inventori berpengaruh dalam semua departemen yang ada dalam suatu perusahaan (Rahmad Faisal dan Bagio Tony Hartono 2016:2).

B. Briket Batu Bara

Briket batubara adalah bahan bakar padat dengan bentuk dan ukuran tertentu, yang tersusun dari butiran batubara halus yang telah mengalami proses pemampatan dengan daya tekan tertentu, agar bahan bakar tersebut lebih mudah ditangani dan menghasilkan nilai tambah dalam pemanfaatan. Syarat briket yang baik adalah briket yang permukaannya halus dan tidak meninggalkan bekas hitam di tangan.

Briket adalah teknologi yang menggunakan proses basah atau kering untuk mengkompresi bahan baku ke dalam beberapa bentuk. Proses briket kering memerlukan tekanan tinggi dan tidak memerlukan pengikat. Proses tersebut mahal dan direkomendasikan hanya untuk produksi level tinggi. Sedangkan proses basah hanya memerlukan tekanan rendah tetapi memerlukan binder.

C. Bahasa Pemrograman Visual Basic .Net

Bahasa pemrograman visual basic.net dikembangkan oleh Microsoft. Bahasa Pemrograman Visual Basic.Net atau lebih dikenal dengan VB.NET merupakan salah satu bahasa pemrograman Komputer Tingkat Tinggi dan Salah Satu bahasa Pemrograman yang *Object Oriented Program* (OOP) atau pemrograman yang berorientasi pada object.

Kata pada "Visual" menunjukkan cara yang digunakan untuk membuat *Graphical User Interface* (GUI) dimana *user* tidak perlu lagi menuliskan instruksi pemrograman dalam kode-kode barisnya untuk membuat sebuah Desain Form atau Aplikasi cukup melakukan *Drag and drop object* yang akan digunakan.

D. MySQL



Menurut (Setiawan,2007:56), SQL (*Structure Query Language*) adalah sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data SQL atau DBMS yang multithread, multi-user. Keandalan suatu sistem basis data dapat diketahui dari cara kerja pengoptimasinya dalam melakukan proses perintah SQL yang dibuat oleh pengguna program aplikasi. SQL mendukung operasi basis data transaksional maupun non-transaksional.

E. Konsep Perancangan Data Base

Menurut Tim Devisi dan pengembangan Madcom (2006:3) Data base dapat diartikan sebagai sekumpulan data atau informasi yang terdiri atas satu atau lebih table-table yang saling berhubungan antara satu dengan yang lain, dimana anda dapat menambah, mengganti, menghapus dan mengedit data dalam table-table tersebut.

METODE PENELITIAN

Adapun metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode pengembangan sistem model *waterfall*, adapun langkah-langkah adalah :

1. Analisis sistem *inventory*.
2. Desain sistem perancangan sistem yang akan dibuat sesuai dengan kebutuhan perusahaan
3. Implementasi dan Pengujian Sistem, yakni pengujian sistem yang telah dirancang.
4. Integrasi dan *testing* menjalankan sistem yang sudah dibuat dan mencoba sistem tersebut
5. Operasi dan pemeliharaan sistem

HASIL DAN PEMBAHASAN

Aplikasi Sistem Inventori Briket Batu Bara pada PT. Bengkulu Mandiri yang telah dirancang sesuai dengan proposal diberi nama *App.BatuBara.Exe*. Dimana aplikasi ini telah selesai dibuat dan dapat dipergunakan untuk membantu Sistem Inventori Briket Batu Bara pada PT. Bengkulu Mandiri dalam hal melakukan transaksi pembelian, produksi dan penjualan.

Aplikasi ini telah berhasil dibangun sesuai dengan kebutuhan yang diperlukan oleh sistem, sehingga aplikasi ini diharapkan mampu menunjang dan membantu pihak yang terkait dalam proses pengolahan data dan menghasilkan informasi yang cepat, efektif dan akurat.

A. Implementasi dan Pembahasan Program

Implementasi Sistem Inventori Briket Batu Bara pada PT. Bengkulu Mandiri ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman Visual Basic.Net Fasilitas yang terdapat pada aplikasi ini terdapat beberapa menu yaitu File, menu transaksi, menu laporan, menu *Utility* dan menu keluar. Pada menu *File* terdapat sub menu data barang, sub menu data barang. Sedangkan pada menu transaksi terdapat sub menu data penjualan. Pada menu laporan terdapat sub menu laporan data barang dan laporan per periode.

1. Form Login Aplikasi

Untuk dapat menggunakan atau mengoperasikan aplikasi ini, sistem akan meminta user untuk melakukan *login*. Halaman *login* akan tampil seperti gambar berikut ini

Gambar 1 Login Aplikasi

Pada form login ini user diminta untuk memasukkan Username, password dan status user.

1

2. Menu File

Pada menu file data terdapat beberapa sub menu yaitu sub menu data user, sub menu data bahan, sub menu data barang, sub menu data supplier, dan sub menu data konsumen.

a. Sub Menu Data User

Sub menu input data user merupakan form untuk melakukan entri data petugas yang terdapat pada aplikasi ini, untuk lebih jelas dapat dilihat pada gambar berikut ini :

Kode_User	Nama_User	Pwd_User	Status_User
USR01	ADMIN	ADMIN	ADMIN
USR02	AKU	123	USER
USR03	DIA	234	OPERATOR

Gambar 2. Input Data User

b. Sub Menu Data Bahan

Sub menu input databahan merupakan form untuk melakukan entri data bahan yang terdapat pada aplikasi ini, untuk lebih jelas dapat dilihat pada gambar berikut ini

Kode_Bahan	Nama_Bahan	Satuan_Bahan	Harga_Bahan
BN001	Batu Bara	Kg	3
BN002	Tepung	Kg	7.2
BN003	Soda Api	Kg	12.0
BN004	Kapur	Kg	6
BN005	Tanah Liat	Kg	

Gambar 3. Input Data Bahan



c. Sub Menu Data Barang

Sub menu *input* databara merupakan *form* untuk melakukan entri data barang yang terdapat pada aplikasi ini, untuk lebih jelas dapat dilihat pada gambar berikut ini :

The screenshot shows a software window titled "MasterBarang" with a data entry form. The form contains the following fields:

- Kode Barang: B0001
- Nama Barang: BRIKET
- Satuan Barang: KG
- Harga Jual: 900
- Stok Barang: 50

Below the form is a "Proses" section with four buttons: "Simpan", "Hapus", "Batal", and "Tutup". To the right of these buttons is a "Cari Data" search box.

At the bottom of the window is a table with the following data:

Kode_Barang	Nama_Barang	Satuan_Barang	Harga_Barang
B0001	BRIKET	KG	900

Gambar 4. Input Data Barang

d. Sub Menu Data Supplier

Sub menu *input data supplier* merupakan *form* untuk melakukan entri *data supplier* yang terdapat pada aplikasi ini, untuk lebih jelas dapat dilihat pada gambar berikut ini :

Kode_Supplier	Nama_Supplier	Alamat_Supplier	Telp_Supplier
SPL01	PT. Bengkulu Jaya	Bengkulu	08117758909
SPL02	PT Satwa Jaya	Curup	08537890123

Gambar 5. Input Data Supplier

e. Sub Meu Data Konsumen

Sub menu *input data supplier* merupakan *form* untuk melakukan entri *data supplier* yang terdapat pada aplikasi ini, untuk lebih jelas dapat dilihat pada gambar berikut ini

Kode_Customer	Nama_Customer	Alamat_Customer	Telp_Customer
CST01	PT YYY	JL YYY	44444
CST02	PT XXX	JL XXX	55555
CST03	PT ZZZ	JL ZZZ	66666

Gambar 6. Input Data Konsumen

3. Menu Transaksi

Pada menu transaksi terdapat beberapa sub menu yaitu sub menu pembelian, sub menu produksi, dan sub menu data penjualan

a. Sub Menu Transaksi Pembelian

Sub menu transaksi pembelian merupakan *form* untuk melakukan proses pembelian bahan baku kepada supplier untuk memproduksi briket yang terdapat pada PT. Bengkulu Mandiri, untuk lebih jelas dapat dilihat pada gambar dibawah ini

Kode_Bahan	Nama_Bahan	Stok	Jumlah	Stok	Harga	Total Harga
BN001	Batu Bara	100	20	120	320	64000
BN002	Senda Air	100	25	125	12000	300000
BN003	Tepung	100	50	150	7200	360000
BN004	Kapur	100	40	140	600	24000
BN005	Tanah Liat	100	70	170	28	1960

Gambar 7. Transaksi Pembelian Bahan Baku



b. Sub Menu Produksi

Sub menu produksi merupakan *form* untuk melakukan proses produksi briket yang terdapat pada PT. Bengkulu Mandiri, untuk lebih jelas dapat dilihat pada gambar dibawah ini :

Kode Bahan	Nama Bahan	Stok Awal	Jumlah Paket	Stok Akhir
BH001	Batu Bara	120	55	65
BH002	Tepung	150	45	105
BH003	Soda Asa	125	40	85
BH004	Kapur	140	30	110
BH005	Tanah Liat	170	80	90

Kode_Bahan	Nama_Bahan	Satuan_Bahan
BH001	Batu Bara	Kg
BH002	Tepung	Kg
BH003	Soda Asa	Kg
BH004	Kapur	Kg
BH005	Tanah Liat	Kg

Gambar 8. Transaksi Produksi Briket

c. Sub Menu Transaksi Penjualan

Sub menu transaksi penjualan merupakan *form* untuk melakukan proses penjualan briket kepada konsumen briket yang terdapat pada PT. Bengkulu Mandiri, untuk lebih jelas dapat dilihat pada gambar dibawah ini :

Kode Barang	Nama Barang	Stok Awal	Jumlah Jual	Stok Akhir	Harga Barang	Total Harga
B0001	BRIKET	50	25	25	900	22500

Kode_Barang	Nama_Barang	Satuan_Barang
B0001	BRIKET	KG

Gambar 9. Transaksi Penjualan Briket

4. Menu Laporan

Pada menu laporan ini terdapat enam sub menu yaitu sub menu laporan master, sub menu laporan pembelian, sub menu laporan produksi, sub menu laporan penjualan, sub menu laporan bahan baku dan sub menu laporan barang

a. Laporan Data Barang

Sub menu laporan data barang yaitu laporan laporan untuk menampilkan semua data barang beserta dengan jumlah barang yang terdapat pada PT. Bengkulu Mandiri, seperti terlihat pada gambar berikut ini :

PT. BENGKULU MANDIRI
Jl. Citandui Kota Bengkulu

DATA BARANG

Kode Barang	Nama Barang	Satuan Barang	Harga Barang	Stok Barang
BR001	BRKET	KG	Rp 900	25

Jumlah Total Stok: 25
Bengkulu/04 July 2019

Gambar 10. Laporan Data Barang

b. Laporan Data Supplier

Sub menu laporan data supplier yaitu laporan laporan untuk menampilkan semua data supplier yang ada pada PT. Bengkulu Mandiri, seperti terlihat pada gambar berikut ini :

PT. BENGKULU MANDIRI
Jl. Citandui Kota Bengkulu

DATA SUPPLIER

Kode Supplier	Nama Supplier	Alamat Supplier	Telp Supplier	Fax Supplier	Email Supplier
SPL01	PT Bengkulu Jaya	Bengkulu	08117710800		xxx@gmail.com
SPL02	PT Satria Jaya	Tumpang	08117700000		xxx@gmail.com

Bengkulu/04 July 2019

Gambar 11. Laporan Data Supplier

c. Laporan Data Konsumen

Sub menu laporan data konsumen yaitu laporan laporan untuk menampilkan semua data konsumen yang ada pada PT. Bengkulu Mandiri, seperti terlihat pada gambar berikut ini

PT. BENGKULU MANDIRI
Jl. Citandui Kota Bengkulu

DATA KONSUMEN

Kode Konsumen	Nama Konsumen	Alamat Konsumen	Telp Konsumen	Fax Konsumen	Email Konsumen
K001	R. VVV		081111	081111	xxx@bengkulu.com
K002	R. XXX		081111	081111	xxx@bengkulu.com
K003	R. ZZZ		081111	081111	xxx@bengkulu.com

Bengkulu/04 July 2019

Gambar 12. Laporan Data Konsumen



d. Laporan Data Bahan Baku

Sub menu laporan data bahan baku yaitu laporan laporan untuk menampilkan semua data bahan baku yang ada pada PT. Bengkulu Mandiri, seperti terlihat pada gambar berikut ini

Kode Bahan	Nama Bahan	Satuan Bahan	Harga Bahan	Stok Bahan
BK0001	Batu Bata	Rg	Rp 330	87
BK0002	Speng	Rg	Rp 7.200	105
BK0003	Stek Aja	Rg	Rp 12.000	87
BK0004	Kapur	Rg	Rp 400	230
BK0005	Semen Putih	Rg	Rp 18	90

Jumlah Total Stok: 499
Bengkulu 18-July-2019
Admin

Gambar 13. Laporan Data Bahan Baku

e. Sub Menu Laporan Data Pembelian

Sub menu laporan pembelian ini terdiri dari empat yaitu laporan harian, laporan per periode, laporan bulanan dan laporan tahunan. Untuk menampilkan data laporan periode user diminta untuk memilih dari tanggal dan sampai tanggal seperti terlihat pada gambar berikut ini

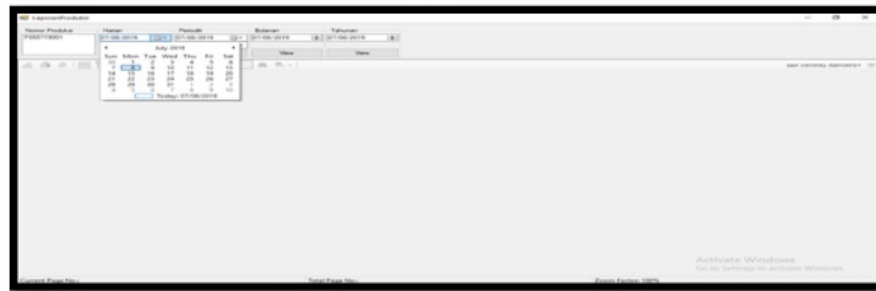
Nama Bahan	Satuan Bahan	Jumlah Beli	Harga Beli	Total
Batu Bata	Rg	23	Rp 330	Rp 7.590
Stek Aja	Rg	15	Rp 12.000	Rp 180.000
Speng	Rg	40	Rp 7.200	Rp 288.000
Kapur	Rg	40	Rp 400	Rp 16.000
Semen Putih	Rg	18	Rp 18	Rp 324

Total Pembelian: Rp 492.744
Grand Total: Rp 492.744
Bengkulu 18-July-2019
Admin

Gambar 14. Hasil Laporan Pembelian Harian

f. Sub Menu Laporan Produksi

Sub menu laporan produksi ini terdiri dari empat yaitu laporan harian, laporan per periode, laporan bulanan dan laporan tahunan. Untuk menampilkan data laporan periode user diminta untuk memilih dari tanggal dan sampai tanggal seperti terlihat pada gambar berikut ini



Gambar 15. Laporan Harian Data Produksi

g. Menu Laporan Penjualan

Sub menu laporan penjualan ini terdiri dari empat yaitu laporan harian, laporan per periode, laporan bulanan dan laporan tahunan. Untuk menampilkan data laporan periode *user* diminta untuk memilih dari tanggal dan sampai tanggal seperti terlihat pada gambar berikut ini



Gambar 16. Laporan Harian Data Penjualan

6. Sub Menu Laporan Stok Bahan Baku

Sub menu laporan stok bahan baku ini terdiri dari empat yaitu laporan stok harian per bahan baku, laporan stok periode per bahan baku, laporan stok bulanan per bahan baku dan laporan stok semua bahan baku per bulan.



Gambar 17. Laporan Stok Bahan Baku Per Hari

B. Pengujian Sistem

Pengujian yang dilakukan pada aplikasi ini adalah dengan menggunakan teknik *black box*, seperti yang telah dijelaskan pada Bab III sebelumnya. Teknik *black box* ini merupakan teknik pengujian yang berfokus pada keluaran hasil dari respon, atau secara simpel untuk mengetahui apakah ada *error* atau ada fungsi yang tidak berjalan



sesuai dengan harapan. Tujuan dari pengujian ini adalah untuk menjamin bahwa perangkat lunak yang dibangun memiliki kualitas yang handal, yaitu mampu mempresentasikan kajian pokok dari spesifikasi analisis, perancangan dan pengkodean dari perangkat lunak itu sendiri. Berikut tabel pengujian *black box*.

Tabel 1. Pengujian *Black Box*

Jenis Uji	Keterangan Uji	Jenis Pengujian
Login User	Pengecekan User terdaftar pada database	<i>Black Box</i>
Input Data	Input Data User	<i>Black Box</i>
	Input Data Bahan Baku	<i>Black Box</i>
	Input Data Barang	<i>Black Box</i>
	Input Data Supplier	<i>Black Box</i>
	Input Data Konsumen	<i>Black Box</i>
Proses Transaksi	Transaksi Pembelian	<i>Black Box</i>
	Proses Produksi	<i>Black Box</i>
	Transaksi Penjualan	<i>Black Box</i>

Tabel 2. Pengujian *Login*

Kasus dan Hasi Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username : Admin Password : admin	Dapat masuk ke menu utama dari aplikasi.	Dapat masuk ke tampilan menu utama	[x] diterima [] ditolak
Kasus dan Hasi Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username : admin Password : 55555	Tidak dapat masuk ke dalam sistem	Menampilkan pesan "Login Gagal"	[x] diterima [] ditolak

KESIMPULAN DAN SARAN

Kesimpulan

Berdasarkan dari hasil penulisan mengenai sistem inventori briket batu bara yang dilakukan di PT. Bengkulu Mandiri, dapat diambil kesimpulan bahwa:

1. Dengan adanya aplikasi inventori briket batu bara ini dapat mengefektifitaskan kinerja staf dibagian adminstrasi dalam proses pengelolaan inventori briket batu bara di PT. Bengkulu Mandiri.
2. Proses pengelolaan mulai dari pembelian bahan baku, memproduksi hingga penjualan lebih mudah di kontrol dan efisien sehingga mampu memaksimalkan semua hasil produksi dan penjualan yang akan menguntungkan PT. Bengkulu Mandiri.

Saran

Aplikasi aplikasi inventori briket batu bara yang telah dibuat ini terbuka untuk dapat dikembangkan lagi oleh penulis lain pada tahap penulisan selanjutnya. Terdapat beberapa saran bagi penulisselanjutnya berkaitan dengan pengembangan sistem aplikasi inventori briket batu bara ini yaitu perlunya pengadaan sarana dan prasarana yang menunjang dalam pemakaian aplikasi ini, seperti adanya fasilitas *hardware* dan *software* yang akan menunjang pemakaian aplikasi perpustakaan ini serta dikembangkan berbasis jaringan sehingga pengelolaan transaksi lebih terpusat.

DAFTAR PUSTAKA

Fatta, 2007. *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi*. Yogyakarta : Andi Offset
Herlambang dan Tanuwijaya, 2005. *Sistem Informasi : Konsep, Teknologi dan Manajemen*. Yogyakarta : Graha Ilmu

I Gusti Suryantara, 2014. *Merancang Aplikasi Akuntansi dengan VB.Net*. PT. Alex Komputindo, Jakarta

Didik Kurniawan, 2014. *Sistem Inventory Jurusan Ilmu Komputer Di Universitas Lampung*. Fakultas MIPA UNILA : Lampung

Rusdah, 2011. *Analisi dan Rancangan Sistem Informasi Persediaan*. Jakarta
Tony Hartono Bagio dan Faisal Rahmad. *Sistem Informasi Inventory dengan Menggunakan Metode Frist In Frist Out (FIFO)*. Fakultas Ilmu Komputer Narotama : Surabaya

Setiawan, 2007. *Mudah Tepat Singkat Pemrograman HTML Standarisasi, Konfigurasi, dan Implementasi*. Bandung : Yrama Widya

Ladjamudin, 2010. *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi dengan Metodologi Berorientasi Objek*. Teknik Informatika : Bandung

James, D S, Eart, K S, Skousen, K F, 2007. *Akuntansi Keuangan (Intermediate Accounting)*. Penerbit Salemba Empat : Jakarta

Madcom, 2006. *Belajar Data Base Menggunakan MySQL*. Andi Offset : Yogyakarta

SISTEM INVENTORY BRIKET BATU BARA PT. MANDIRI MENGGUNAKAN VISUAL BASIC.NET

ORIGINALITY REPORT

13%

SIMILARITY INDEX

13%

INTERNET SOURCES

0%

PUBLICATIONS

0%

STUDENT PAPERS

PRIMARY SOURCES

1	jurnal.unived.ac.id Internet Source	5%
2	id.scribd.com Internet Source	4%
3	ejournal.unsrat.ac.id Internet Source	4%

Exclude quotes Off

Exclude bibliography On

Exclude matches < 4%

SISTEM INVENTORY BRIKET BATU BARA PT. MANDIRI MENGUNAKAN VISUAL BASIC.NET

PAGE 1

PAGE 2

PAGE 3

PAGE 4

PAGE 5

PAGE 6

PAGE 7

PAGE 8

PAGE 9

PAGE 10

PAGE 11

PAGE 12

PAGE 13
