

SISTEM INVENTORY BRIKET BATU BARA PT. MANDIRI MENGGUNAKAN VISUAL BASIC.NET

by Journal PDm Bengkulu

Submission date: 28-Dec-2020 11:11AM (UTC-0800)

Submission ID: 1481734248

File name: Rute_Adeya_Saputra,SISTEM_INVENTORY_vol1_no2_192-204.doc (1.89M)

Word count: 2696

Character count: 16587



SISTEM INVENTORY BRIKET BATU BARA PT. MANDIRI MENGGUNAKAN VISUAL BASIC.NET

Rute Adeya Saputra¹⁾, Khairil²⁾, Ricky Zulfiandry²⁾

¹Mahasiswa Program Studi Informasi Universitas Dehasen Bengkulu
^{2,3}Dosen Tetap Program Studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer
 Universitas Dehasen Bengkulu

Email : ²⁾khairil@unived.ac.id; ³⁾ricky.zulfiandry@unived.id

How to Cite :

Rute Adeya Saputra¹⁾, Khairil²⁾, Ricky Zulfiandry²⁾, SISTEM INVENTORY BRIKET BATU BARA PT.MANDIRI MENGGUNAKAN VISUAL BASIC.NET., GATOTKACA Journal. DOI:<https://doi.org/10.37638/gatotkaca.1.1.14-26>

ARTICLE HISTORY

Received [xx Monthxxxx]

Revised [xx Month xxxx]

Accepted [xx Month xxxx]

KEYWORDS

Sistem Inventori, Briket Batu Bara, Visual Basic.Net

This is an open access article under the [CC-BY-SA](#) license



ABOUT THE ARTICLE

Inventory atau persediaan bukan merupakan hal yang asing lagi bagi setiap perusahaan. Namun masalah inventory terkadang masih menjadi salah satu kendala untuk mencapai tujuan perusahaan, karena sistem inventory yang tidak terkendali dan tidak adanya pengawasan yang benar serta metode yang dapat dijalankan dengan baik. PT. Bengkulu Mandiri mempunyai bidang yang bergerak dalam penjualan briket batu bara. Dalam menjalankan usahanya masih menggunakan sistem manual dengan cara memasukan data-data ke dalam buku. Untuk menghindari persediaan yang berlebihan maka seharusnya perusahaan ini membutuhkan sistem inventory yang berbasis komputer untuk membantu meningkatkan kualitas yang dibutuhkan oleh perusahaan dan mencegah terjadinya penumpukan persediaan. Implementasi sistem menggunakan bahasa pemrograman Visual Basic.Net dan metode penelitian yang digunakan pada penelitian ini adalah metode waterfall. Metode waterfall mampu melakukan analisa kebutuhan yang digunakan untuk mengetahui dari kelemahan sistem yang lama, kemudian membuat desain dari rancangan tersebut dan dilanjutkan dengan pembuatan rancangan sistem baru. Hasil dari penelitian adalah aplikasi inventori ini diharapkan dapat memberikan kemudahan bagi petugas dalam melakukan kontrol serta dapat membantu proses pengelolaan transaksi pembelian, proses produksi dan transaksi penjualan melalui fungsi otomatisasi, sehingga proses pengelolaan lebih efektif dan efisien.



ABSTRACT

Inventory is not a strange thing for every company. But inventory problems are sometimes still one of the obstacles to achieving company goals, due to an uncontrolled inventory system and the lack of proper supervision and methods that can be run properly. PT. Bengkulu Mandiri has a field that is engaged in the sale of coal briquettes. In carrying out its business, it still uses a manual system by entering data into books. To avoid excessive inventory, this company should need a computer-based inventory system to help improve the quality needed by the company and prevent inventory buildup. The system implementation uses the Visual Basic.Net programming language and the research method used in this study is the waterfall method. the waterfall method is able to analyze the needs that are used to find out the weaknesses of the old system, then make the design of the design and proceed with making a new system design. The results of this research are the application of inventory is expected to provide convenience for officers in controlling and can help the process of purchasing transaction management, production processes and sales transactions through the automation function, so that the management process is more effective and efficient.

PENDAHULUAN

2

Inventory atau persediaan bukan merupakan hal yang asing lagi bagi setiap perusahaan. Namun masalah inventory terkadang masih menjadi salah satu kendala untuk mencapai tujuan perusahaan, karena sistem *inventory* yang tidak terkendali dan tidak adanya pengawasan yang benar serta metode yang dapat dijalankan dengan baik. Semakin pesatnya kemajuan teknologi sekarang ini, penggunaan komputer sudah menjadi suatu kebutuhan di dalam dunia bisnis maupun kehidupan sehari-hari.

Kegunaan komputer sebagai salah satu alat pengolahan data secara elektronik merupakan suatu tindakan yang tepat dalam era kemajuan teknologi informasi dan telekomunikasi. Karena komputer diciptakan untuk membantunya selesaikan pekerjaan manusia dalam membantu memecahkan suatu permasalahan pengolahan data. Demikian juga pada persediaaan merupakan salah satu aset yang penting bagi suatu entitas baik bagi perusahaan ritel, manufaktur, jasa, maupun entitas lainnya. Persediaan yang berlebihan akan merugikan perusahaan. Ini berarti banyak biaya yang dikeluarkan dari biaya-biaya yang ditimbulkan dengan adanya persediaan tersebut, yang mana biaya dari pembelian itu sebenarnya dapat digunakan untuk keperluan lain yang lebih menguntungkan.

Persediaan barang diartikan sebagai barang yang diperoleh perusahaan untuk dijual kembali atau diolah lebih lanjut dalam rangka menjalankan kegiatan perusahaan. Masalah persediaan merupakan masalah yang sangat penting bagi sebuah perusahaan. Tanpa adanya persediaan, perusahaan akan dihadapkan pada suatu resiko dimana perusahaan tidak dapat memenuhi keinginan pelanggan yang membutuhkan barang maupun jasa yang dihasilkan oleh perusahaan. PT. Bengkulu Mandiri mempunyai bidang yang bergerak dalam penjualan briket batu bara. Dalam menjalankan usahanya masih menggunakan sistem manual dengan cara memasukan data-data ke dalam buku. Untuk menghindari persediaan yang berlebihan maka



seharusnya perusahaan ini membutuhkan sistem inventory yang berbasis komputer untuk membantu meningkatkan kualitas yang dibutuhkan oleh perusahaan dan mencegah terjadinya penumpukan persediaan.

LANDASAN TEORI

A. Sistem Inventory

Sistem *inventory* adalah suatu kegiatan dalam proses pengolahan data barang yang terdapat di dalam suatu gudang. Sistem *inventory* memiliki pengaruh besar terhadap suatu instansi, karena sistem *inventory* dapat membantu menyelesaikan masalah pengolahan data barang dan memudahkan pelaporan data barang yang tersedia(KurniawanDidik dkk, 2014:18).

Inventori merupakan sebuah konsep yang mencerminkan sumber daya yang dapat digunakan tetapi tidak atau belum dipergunakan.Pengertian inventori dapat diartikan dalam beberapa hal yang berbeda, antara lain(Rahmad Faisal dan Bagio Tony Hartono, 2016:2):

- a. Stok yang tersedia pada saat itu juga.
- b. Daftar perincian barang yang tersedia.
- c. Untuk keuangan dan akunting.

Jumlah stok barang yang dimiliki oleh suatu organisasi pada suatu waktu.Fungsi pokok dari inventori adalah memenuhi semua permintaan pelanggan dengan persediaan barang yang seminimal mungkin. Namun kita tidak boleh melihat keuntungan yang diperolehnya dengan memperhatikan segi inventori daribagian gudang saja karena inventori berpengaruh dalam semua departemen yang ada dalam suatu perusahaan(Rahmad Faisal dan Bagio Tony Hartono 2016:2).

B. Briket Batu Bara

Briket batubara adalah bahan bakar padat dengan bentuk dan ukuran tertentu, yang tersusun dari butiran batubara halus yang telah mengalami proses pemampatan dengan daya tekan tertentu, agar bahan bakar tersebut lebih mudah ditangani dan menghasilkan nilai tambah dalam pemanfaatan. Syarat briket yang baik adalah briket yang permukaannya halus dan tidak meninggalkan bekas hitam di tangan.

Briket adalah teknologi yang menggunakan proses basah atau kering untuk mengompresi bahan baku ke dalam beberapa bentuk. Proses briket kering memerlukan tekanan tinggi dan tidak memerlukan pengikat. Proses tersebut mahal dan direkomendasi hanya untuk produksi level tinggi. Sedangkan proses basah hanya memerlukan tekanan rendah tetapi memerlukan binder.

C. Bahasa Pemrograman Visual Basic.Net

Bahasa pemrograman visual basic.net dikembangkan oleh Microsoft. Bahasa Pemrograman Visual Basic.Net atau lebih dikenal dengan VB.NET merupakan salah satu bahasa pemrograman Komputer Tingkat Tinggi dan Salah Satu bahasa Pemrograman yang *Object Oriented Program* (OOP) atau pemrograman yang berorientasi pada object.

Kata pada "Visual" menunjukkan cara yang digunakan untuk membuat *Graphical User Interface* (GUI) dimana user tidak perlu lagi menuliskan instruksi pemrograman dalam kode-kode barishanya untuk membuat sebuah Desain Form atau Aplikasi cukup melakukan *Drag and drop object* yang akan digunakan.

D. MySQL



Menurut (Setiawan,2007:56), SQL (*Structure Query Language*) adalah sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis dataSQL atau DBMS yang multithread, multi-user. Kehandalan suatu sistem basisdata dapat diketahui dari cara kerja pengoptimasinya dalam melakukan proses perintah SQL yang dibuat oleh pengguna program aplikasi. SQL mendukung operasi basisdata transaksional maupun non-transaksional.

E. Konsep Perancangan Data Base

Menurut Tim Devisi dan pengembangan Madcom (2006:3) Data base dapat diartikan sebagai sekumpulan data atau informasi yang terdiri atas satu atau lebih table-table yang saling berhubungan antara satu dengan yang lain, dimana anda dapat menambah, menganti, menghapus dan mengedit data dalam table-table tersebut.

METODE PENELITIAN

Adapun metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode pengembangan sistem model *waterfall*, adapun langkah-langkah adalah :

1. Analisis sistem *inventory*.
2. Desain sistem perancangan sistem yang akan dibuat sesuai dengan kebutuhan perusahaan
3. Implementasi dan Pengujian Sistem, yakni pengujian sistem yang telah dirancang.
4. Integrasi dan *testing* menjalankan sistem yang sudah dibuat dan mencoba sistem tersebut
5. Operasi dan pemeliharaan sistem

HASILDAN PEMBAHASAN

Aplikasi Sistem Inventori Briket Batu Bara pada PT. Bengkulu Mandiri yang telah dirancang sesuai dengan proposal diberi nama *App.BatuBara.Exe*. Dimana aplikasi ini telah selesai dibuat dan dapat dipergunakan untuk membantu Sistem Inventori Briket Batu Bara pada PT. Bengkulu Mandiri dalam hal melakukan transaksi pembelian, produksi dan penjualan.

Aplikasi ini telah berhasil dibangun sesuai dengan kebutuhan yang diperlukan oleh sistem, sehingga aplikasi ini diharapkan mampu menunjang dan membantu pihak yang terkait dalam proses pengolahan data dan menghasilkan informasi yang cepat, efektif dan akurat.

A. Implementasi dan Pembahasan Program

Implementasi Sistem Inventori Briket Batu Bara pada PT. Bengkulu Mandiri ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman Visual Basic.Net Fasilitas yang terdapat pada aplikasi ini terdapat beberapa menu yaitu File, menu transaksi, menu laporan, menu Utility dan menu keluar. Pada menu File terdapat sub menu data barang, sub menu data barang. Sedangkan pada menu transaksi terdapat sub menu data penjualan. Pada menu laporan terdapat sub menu laporan data barang dan laporan per periode.

1. Form Login Aplikasi

Untuk dapat menggunakan atau mengoperasikan aplikasi ini, sistem akan meminta user untuk melakukan *login*. Halaman *login* akan tampil seperti gambar berikut ini



Gambar 1 Login Aplikasi

Pada form login ini user diminta untuk memasukkan Username, password dan status user.

1

2. Menu File

Pada menu file data terdapat beberapa sub menu yaitu sub menu data user, sub menu data bahan, sub menu data barang, sub menu data supplier, dan sub menu data konsumen.

a. Sub Menu Data User

Sub menu input data user merupakan form untuk melakukan entri data petugas yang terdapat pada aplikasi ini, untuk lebih jelas dapat dilihat pada gambar berikut ini :

Gambar 2. Input Data User

b. Sub Menu Data Bahan

Sub menu input databahan merupakan form untuk melakukan entri data bahan yang terdapat pada aplikasi ini, untuk lebih jelas dapat dilihat pada gambar berikut ini

Gambar 3. Input Data Bahan

GATOT KACA

JOURNAL

Jurnal Keilmuan Teknik: Aplikasi, Perencanaan, Rancang Bangun, Sistem, Simulasi, & Rekayasa



c. Sub Menu Data Barang

Sub menu *input* database 1 merupakan *form* untuk melakukan entri data barang yang terdapat pada aplikasi ini, untuk lebih jelas dapat dilihat pada gambar berikut ini :

The screenshot shows a Windows-style application window titled "MasterBarang". At the top, there are input fields for "Kode Barang" (B0001), "Nama Barang" (BRIKET), "Satuan Barang" (KG), and "Stok Barang" (50). Below these are four buttons: "Simpan" (Save), "Hapus" (Delete), "Batal" (Cancel), and "Tutup" (Close). To the right is a "Cari Data" (Search Data) button. A table below lists one item: B0001, BRIKET, KG, and 900. The "Simpan" button is highlighted with a yellow border.

Gambar 4. Input Data Barang



d. Sub Menu Data Supplier

Sub menu *input* data supplier merupakan *form* untuk melakukan entri data supplier yang terdapat pada aplikasi ini, untuk lebih jelas dapat dilihat pada gambar berikut ini :

Kode_Supplier	Nama_Supplier	Alamat_Supplier	Telp_Supplier
SPL01	PT. Bengkulu Jaya	Bengkulu	08117758909
SPL02	PT Satwa Jaya	Curup	08537890123

Gambar 5. Input Data Supplier

e. Sub Meu Data Konsumen

Sub menu *input* data supplier merupakan *form* untuk melakukan entri data supplier yang terdapat pada aplikasi ini, untuk lebih jelas dapat dilihat pada gambar berikut ini

Kode_Customer	Nama_Customer	Alamat_Customer	Telp_Customer
CST01	PT YYY	JL YYY	44444
CST02	PT XXX	JL XXX	55555
CST03	PT ZZZ	JL ZZZ	66666

Gambar 6. Input Data Konsumen

3. Menu Transaksi

Pada menu transaksi terdapat beberapa sub menu yaitu sub menu pembelian, sub menu produksi, dan sub menu data penjualan

a. Sub Menu Transaksi Pembelian

Sub menu transaksi pembelian merupakan *form* untuk melakukan proses pembelian bahan baku kepada supplier untuk memproduksi briket yang terdapat pada PT. Bengkulu Mandir, untuk lebih jelas dapat dilihat pada gambar dibawah ini

Kode_Bahan	Nama_Bahan	Satuan_Bahan
BN001	Batu Bara	Kg
BN002	Tepung	Kg
BN003	Soda Api	Kg
BN004	Kapur	Kg
BN005	Tanah Liat	Kg

Gambar 7. Transaksi Pembelian Bahan Baku

GATOT KACA

JOURNAL

Jurnal Keilmuan Teknik: Aplikasi, Perencanaan, Rancang Bangun, Sistem, Simulasi, & Rekayasa



b. Sub Menu Produksi

Sub menu produksi merupakan *form* untuk melakukan proses produksi briket yang terdapat pada PT. Bengkulu Mandir, untuk lebih jelas dapat dilihat pada gambar dibawah ini :

Kode_Bahan	Nama_Bahan	Stok_Awal	Jumlah_Pakai	Stok_Akhir
BH001	Batu Bara	120	55	65
BH002	Tepung	150	45	105
BH003	Soda Api	125	40	85
BH004	Kapur	140	30	110
BH005	Tanah Liat	170	80	90

Kode_Bahan	Nama_Bahan	Satuan_Bahan
BNO01	Batu Bara	Kg
BNO02	Tepung	Kg
BNO03	Soda Api	Kg
BNO04	Kapur	Kg
BNO05	Tanah Liat	Kg

Gambar 8. Transaksi Produksi Briket

c. Sub Menu Transaksi Penjualan

Sub menu transaksi penjualan merupakan *form* untuk melakukan proses penjualan briket kepada konsumen briket yang terdapat pada PT. Bengkulu Mandir, untuk lebih jelas dapat dilihat pada gambar dibawah ini :

Kode Barang	Nama Barang	Stok Awal	Jumlah Jual	Stok Akhir	Harga Barang	Total Harga
B0001	BRIKET	50	25	25	900	22500

Kode_Bahan	Nama_Bahan	Satuan_Bahan
BNO01	BRIKET	KG

Gambar 9. Transaksi Penjualan Briket

4. Menu Laporan

Pada menu laporan ini terdapat enam sub menu yaitu sub menu laporan master, sub menu laporan pembelian, sub menu laporan produksi, sub menu laporan penjualan, sub menu laporan bahan baku dan sub menu laporan barang

a. Laporan Data Barang

Sub menu laporan data barang yaitu laporan laporan untuk menampilkan semua data barang beserta dengan jumlah barang yang terdapat pada PT. Bengkulu Mandiri, seperti terlihat pada gambar berikut ini :



DATA BARANG				
Kode Barang	Nama Barang	Satuan Barang	Harga Barang	Stok Barang
B0001	BRIKET	kg	Rp 900	25
Jumlah Total Stok : 25				
Bengkulu, 24 July 2019				
Adeya				

Gambar 10. Laporan Data Barang**b. Laporan Data Supplier**

Sub menu laporan data supplier yaitu laporan laporan untuk menampilkan semua data supplier yang ada pada PT. Bengkulu Mandiri, seperti terlihat pada gambar berikut ini :

DATA SUPPLIER					
Kode Supplier	Nama Supplier	Alamat Supplier	Telp Supplier	Fax Supplier	Email Supplier
SPL.01	PT Bengkulu Mandiri	Bengkulu	08117780000	0811778000111	adeya@gmail.com
SPL.02	PT Sarva Pura	Ceng	0811778000111		bbb@gmail.com
Bengkulu, 24 July 2019					
Adeya					

Gambar 11. Laporan Data Supplier**c. Laporan Data Konsumen**

Sub menu laporan data konsumen yaitu laporan laporan untuk menampilkan semua data konsumen yang ada pada PT. Bengkulu Mandiri, seperti terlihat pada gambar berikut ini

DATA KONSUMEN					
Kode Konsumen	Nama Konsumen	Alamat Konsumen	Telp Konsumen	Fax Konsumen	Email Konsumen
K0001	PV.YYY	JL. XXX	08117780000	0811778000111	adeya@gmail.com
K0002	PV.ZZZ	JL. ZZZ	0811778000111	0811778000111	bbb@gmail.com
K0003	PV.ZZZ	JL. ZZZ	0811778000111	0811778000111	adeya@gmail.com
Bengkulu, 24 July 2019					
Adeya					

Gambar 12. Laporan Data Konsumen

GATOT KACA

JOURNAL

Jurnal Keilmuan Teknik: Aplikasi, Perencanaan, Rancang Bangun, Sistem, Simulasi, & Rekayasa



d. Laporan Data Bahan Baku

Sub menu laporan data bahan baku yaitu laporan laporan untuk menampilkan semua data bahan baku yang ada pada PT. Bengkulu Mandiri, seperti terlihat pada gambar berikut ini

DATA BAHAN				
Kode Bahan	Nama Bahan	Satuan Bahan	Harga Bahan	Stock Bahan
BIN0001	Bata Bata	Kg	Rp. 2.000	40
BIN0002	Tepung	Kg	Rp. 7.000	100
BIN0003	Soda-Agt	Kg	Rp. 12.000	87
BIN0004	Kapur	Kg	Rp. 1.000	114
BIN0005	Tanah Liat	Kg	Rp. 24	90

Gambar 13. Laporan Data Bahan Baku

e. Sub Menu Laporan Data Pembelian

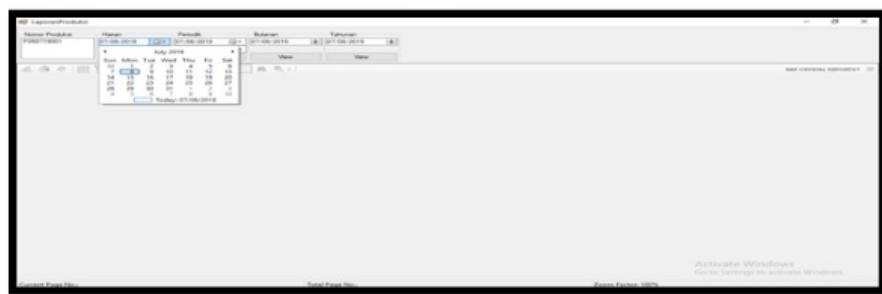
Sub menu laporan pembelian ini terdiri dari empat yaitu laporan harian, laporan per periode, laporan bulanan dan laporan tahunan. Untuk menampilkan data laporan periode *user* diminta untuk memilih dari tanggal dan sampai tanggal seperti terlihat pada gambar berikut ini

DATA PEMBELIAN				
Kode Pembelian	Tanggal Pembelian	Pemasok	Bulan	Tahun
BL001	01-Jul-2019	PT. Bengkulu Mandiri	July	2019
Nama Bahan	Satuan Bahan	Jumlah Bahan	Harga Bahan	Total
Bata Bata	Kg	20	Rp. 2.000	Rp. 4.000
Soda-Agt	Kg	50	Rp. 12.000	Rp. 600.000
Tepung	Kg	50	Rp. 7.000	Rp. 350.000
Kapur	Kg	40	Rp. 1.000	Rp. 40.000
Tanah Liat	Kg	10	Rp. 24	Rp. 240
			Total Harga	Rp. 697.540
			Grand Total	Rp. 697.540

Gambar 14. Hasil Laporan Pembelian Harian

f. Sub Menu Laporan Produksi

Sub menu laporan produksi ini terdiri dari empat yaitu laporan harian, laporan per periode, laporan bulanan dan laporan tahunan. Untuk menampilkan data laporan periode *user* diminta untuk memilih dari tanggal dan sampai tanggal seperti terlihat pada gambar berikut ini



Gambar 15. Laporan Harian Data Produksi

g. Menu Laporan Penjualan

Sub menu laporan penjualan ini terdiri dari empat yaitu laporan harian, laporan per periode, laporan bulanan dan laporan tahunan. Untuk menampilkan data laporan periode *user* diminta untuk memilih dari tanggal dan sampai tanggal seperti terlihat pada gambar berikut ini



Gambar 16. Laporan Harian Data Penjualan

6. Sub Menu Laporan Stok Bahan Baku

Sub menu laporan stok bahan baku ini terdiri dari empat yaitu laporan stok harian per bahan baku, laporan stok periode per bahan baku, laporan stok bulanan per bahan baku dan laporan stok semua bahan baku per bulan.



Gambar 17. Laporan Stok Bahan Baku Per Hari

B. Pengujian Sistem

Pengujian yang dilakukan pada aplikasi ini adalah dengan menggunakan teknik *black box*, seperti yang telah dijelaskan pada Bab III sebelumnya. Teknik *black box* ini merupakan teknik pengujian yang berfokus pada keluaran hasil dari respon, atau secara simpel untuk mengetahui apakah ada *error* atau ada fungsi yang tidak berjalan



sesuai dengan harapan. Tujuan dari pengujian ini adalah untuk menjamin bahwa perangkat lunak yang dibangun memiliki kualitas yang handal, yaitu mampu mempresentasikan kajian pokok dari spesifikasi analisis, perancangan dan pengkodean dari perangkat lunak itu sendiri. Berikut tabel pengujian *black box*.

Tabel 1. Pengujian Black Box

Jenis Uji	Keterangan Uji	Jenis Pengujian
Login User	Pengecekan User terdaftar pada database	<i>Black Box</i>
Input Data	Input Data User	<i>Black Box</i>
	Input Data Bahan Baku	<i>Black Box</i>
	Input Data Barang	<i>Black Box</i>
	Input Data Supplier	<i>Black Box</i>
	Input Data Konsumen	<i>Black Box</i>
Proses Transaksi	Transaksi Pembelian	<i>Black Box</i>
	Proses Produksi	<i>Black Box</i>
	Transaksi Penjualan	<i>Black Box</i>

Tabel 2. Pengujian Login

Kasus dan Hasi Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username : Admin Password : admin	Dapat masuk ke menu utama dari aplikasi.	Dapat masuk ke tampilan menu utama	[x] diterima [] ditolak
Kasus dan Hasi Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username : admin Password : 55555	Tidak dapat masukke dalam sistem	Menampilkan pesan “Login Gagal”	[x] diterima [] ditolak

KESIMPULAN DAN SARAN

Kesimpulan

Berdasarkan dari hasil penulisan mengenai sistem inventori briket batu bara yang dilakukan di PT. Bengkulu Mandiri, dapat diambil kesimpulan bahwa:

1. Dengan adanya aplikasi inventori briket batu bara ini dapat mengefektifitaskan kinerja staf dibagian admininstrasi dalam proses pengelolaan inventori briket batu bara di PT. Bengkulu Mandiri.
2. Proses pengelolaan mulai dari pembelian bahan baku, memproduksi hingga penjualan lebih mudah di kontrol dan efisien sehingga mampu memaksimalkan semua hasil produksi dan penjualan yang akan menguntungkan PT. Bengkulu Mandiri.

Saran

Aplikasi aplikasi inventori briket batu bara yang telah dibuat ini terbuka untuk dapat dikembangkan lagi oleh penulis lain pada tahap penulisan selanjutnya. Terdapat beberapa saran bagi penulisselanjutnya berkaitan dengan pengembangan sistem aplikasi inventori briket batu bara ini yaitu perlunya pengadaan sarana dan prasarana yang menunjang dalam pemakaian aplikasi ini, seperti adanya fasilitas *hardware* dan *software* yang akan menunjang pemakaian aplikasi perpustakaan ini serta dikembangkan berbasis jaringan sehingga pengelolaan transaksi lebih terpusat.

**DAFTAR PUSTAKA**

Fatta, 2007. *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi*. Yogyakarta : Andi Offset
Herlambang dan Tanuwijaya, 2005. *Sistem Informasi : Konsep, Teknologi dan Manajemen*. Yogyakarta : Graha Ilmu

I Gusti Suryantara, 2014. *Merancang Aplikasi Akuntansi dengan VB.Net*. PT. Alex Komputindo, Jakarta

Didik Kurniawan, 2014. *Sistem Inventory Jurusan Ilmu Komputer Di Universitas Lampung*. Fakultas MIPA UNILA : Lampung

Rusdah, 2011. *Analisis dan Rancangan Sistem Informasi Persediaan*. Jakarta
Tony Hartono Bagio dan Faisal Rahmad. *Sistem Informasi Inventory dengan Menggunakan Metode Frist In Frist Out (FIFO)*. Fakultas Ilmu Komputer Narotama : Surabaya

Setiawan, 2007. *Mudah Tepat Singkat Pemrograman HTML Standarisasi, Konfigurasi, dan Implementasi*. Bandung : Yrama Widya

Ladjamudin, 2010. *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi dengan Metodologi Berorientasi Objek*. Teknik Informatika : Bandung

James, D S, Eart, K S, Skousen, K F, 2007. *Akuntansi Keuangan (Intermediate Accounting)*. Penerbit Salemba Empat : Jakarta

Madcom, 2006. *Belajar Data Base Menggunakan MySQL*. Andi Offset : Yogyakarta

SISTEM INVENTORY BRIKET BATU BARA PT. MANDIRI MENGGUNAKAN VISUAL BASIC.NET

ORIGINALITY REPORT



PRIMARY SOURCES

1	jurnal.unived.ac.id Internet Source	5%
2	id.scribd.com Internet Source	4%
3	ejournal.unsrat.ac.id Internet Source	4%

Exclude quotes Off

Exclude matches < 4%

Exclude bibliography On

SISTEM INVENTORY BRIKET BATU BARA PT. MANDIRI MENGGUNAKAN VISUAL BASIC.NET

PAGE 1

PAGE 2

PAGE 3

PAGE 4

PAGE 5

PAGE 6

PAGE 7

PAGE 8

PAGE 9

PAGE 10

PAGE 11

PAGE 12

PAGE 13
